

Dierenstratego

Dit spel maakt de deelnemers duidelijk hoe de voedselketen werkt.

De spelregels zijn een beetje vergelijkbaar met levend stratego.

Het spel wordt door twee teams gespeeld in een bos of op een speelveld.

Elk team heeft een spelleider die de kaartjes beheert. De spelleider bespreekt in overleg met zijn of haar team de strategie.

De belangrijkste spelers in het spel zijn ‘de kat’ en ‘de lintworm’.

De kat is in principe het sterkste dier.

Maar de lintworm kan als parasiet de kat weer pakken.

Print de spelregels en de kaartjes uit. Er zijn sheets met spelregels voor beide teams.

De kaartjes zijn in rood en in zwart voor beide teams.

Het spel is bedacht door Bart de Koning, educatief ontwerper

www.natuureducatie.com

www.natuursurprises.blogspot.com

www.natuurindekinderopvang.blogspot.com

Spelregels Dierenstratego

Lintworm → Vos → Merel → Worm → Blad
Merel → Lintworm

Elke groep heeft een spelleider en een basis.
Rond de basis kun je niet getikt worden.
De spelleider geeft de kaartjes uit.

Vos: 2 kaartjes; Merel: 4 kaartjes; worm: 5 kaartjes; blad: 6 kaartjes; lintworm 3 kaartjes
--

Nu begint het spel. Zoek een tegenstander op het speelveld. Tik hem en vergelijk je kaartjes.

- Als je gelijke tegenkomt, gebeurt er niets.
- Als je iemand tegenkomt die je niet op kunt eten, gebeurt er niets.
- Je mag **geen** kaartjes ruilen met andere spelers of met de spelleider.
- Als blad kun je er achter komen wie van je tegenstanders de belangrijke spelers zijn: bv. de vos, die kan nl. de merels pakken; de merels, want die kunnen je lintwormen pakken; of de lintwormen, want die kunnen je vossen pakken. Overleg dit met elkaar zodat je ze onschadelijk kunt maken.
- Breng kaartjes die je gevangen hebt **meteen terug** naar de spelleider. Als je bent opgegeten, dus geen kaartje meer hebt, haal je een nieuw kaartje bij de spelleider.
- Als je een gevangen kaartje terugbrengt (en dus twee kaartjes in je handen hebt, waarvan een van de andere kleur) kun je niet getikt worden.
- In een afgesproken gebied rond je eigen spelleider ben je veilig.

Spelregels Dierenstratego

Lintworm → Vos → Merel → Worm → Blad
Merel → Lintworm

Elke groep heeft een spelleider en een basis.
Rond de basis kun je niet getikt worden.
De spelleider geeft de kaartjes uit.

Vos: 2 kaartjes; Merel: 4 kaartjes; worm: 5 kaartjes; blad: 6 kaartjes; lintworm 3 kaartjes
--

Nu begint het spel. Zoek een tegenstander op het speelveld. Tik hem en vergelijk je kaartjes.

- Als je gelijke tegenkomt, gebeurt er niets.
- Als je iemand tegenkomt die je niet op kunt eten, gebeurt er niets.
- Je mag **geen** kaartjes ruilen
- Als blad kun je er achter komen wie van je tegenstanders de belangrijke spelers zijn: bv. de vos, die kan nl. de merels pakken; de merels, want die kunnen je lintwormen pakken; of de lintwormen, want die kunnen je vossen pakken. Overleg dit met elkaar zodat je ze onschadelijk kunt maken.
- Breng kaartjes die je gevangen hebt **meteen terug** naar de spelleider.
- Als je bent opgegeten, dus geen kaartje meer hebt, haal je een nieuw kaartje bij de spelleider.
- Als je een gevangen kaartje terugbrengt (en dus twee kaartjes in je handen hebt, waarvan een van de andere kleur) kun je niet getikt worden.
- In een afgesproken gebied rond je eigen spelleider ben je veilig.

<p>Vos</p> <p>Eet: de merel Gegeten door: de lintworm</p>	<p>Vos</p> <p>Eet: de merel Gegeten door: de lintworm</p>	<p>Merel</p> <p>Eet: de worm en de lintworm Gegeten door: de vos</p>	<p>Merel</p> <p>Eet: de worm en de lintworm Gegeten door: de vos</p>	<p>Merel</p> <p>Eet: de worm en de lintworm Gegeten door: de vos</p>
<p>Merel</p> <p>Eet: de worm en de lintworm Gegeten door: de vos</p>	<p>Worm</p> <p>Eet: blaadjes Gegeten door: de merel</p>	<p>Worm</p> <p>Eet: blaadjes Gegeten door: de merel</p>	<p>Worm</p> <p>Eet: blaadjes Gegeten door: de merel</p>	<p>Worm</p> <p>Eet: blaadjes Gegeten door: de merel</p>
<p>Worm</p> <p>Eet: blaadjes Gegeten door: de merel</p>	<p>Blad</p> <p>Eet: niets Gegeten door: de worm</p>	<p>Blad</p> <p>Eet: niets Gegeten door: de worm</p>	<p>Blad</p> <p>Eet: niets Gegeten door: de worm</p>	<p>Blad</p> <p>Eet: niets Gegeten door: de worm</p>
<p>Blad</p> <p>Eet: niets Gegeten door: de worm</p>	<p>Blad</p> <p>Eet: niets Gegeten door: de worm</p>	<p>Lintworm</p> <p>Eet: de vos Gegeten door: de merel</p>	<p>Lintworm</p> <p>Eet: de vos Gegeten door: de merel</p>	<p>Lintworm</p> <p>Eet: de vos Gegeten door: de merel</p>

<p>Vos</p> <p>Eet: de merel</p>	<p>Vos</p> <p>Eet: de merel</p>	<p>Merel</p> <p>Eet: de worm en de lintworm</p> <p>Gegeten door: de vos</p>	<p>Merel</p> <p>Eet: de worm en de lintworm</p> <p>Gegeten door: de vos</p>	<p>Merel</p> <p>Eet: de worm en de lintworm</p> <p>Gegeten door: de vos</p>
<p>Merel</p> <p>Eet: de worm en de lintworm</p> <p>Gegeten door: de vos</p>	<p>Worm</p> <p>Eet: blaadjes</p> <p>Gegeten door: de merel</p>	<p>Worm</p> <p>Eet: blaadjes</p> <p>Gegeten door: de merel</p>	<p>Worm</p> <p>Eet: blaadjes</p> <p>Gegeten door: de merel</p>	<p>Worm</p> <p>Eet: blaadjes</p> <p>Gegeten door: de merel</p>
<p>Worm</p> <p>Eet: blaadjes</p> <p>Gegeten door: de merel</p>	<p>Blad</p> <p>Eet: niets</p> <p>Gegeten door: de worm</p>	<p>Blad</p> <p>Eet: niets</p> <p>Gegeten door: de worm</p>	<p>Blad</p> <p>Eet: niets</p> <p>Gegeten door: de worm</p>	<p>Blad</p> <p>Eet: niets</p> <p>Gegeten door: de worm</p>
<p>Blad</p> <p>Eet: niets</p> <p>Gegeten door: de worm</p>	<p>Blad</p> <p>Eet: niets</p> <p>Gegeten door: de worm</p>	<p>Lintworm</p> <p>Eet: de vos</p> <p>Gegeten door: de merel</p>	<p>Lintworm</p> <p>Eet: de vos</p> <p>Gegeten door: de merel</p>	<p>Lintworm</p> <p>Eet: de vos</p> <p>Gegeten door: de merel</p>